



# IFCT034PO DESARROLLO DE APLICACIONES CON JAVA

INNOVACIÓN DIGITAL

120 HORAS





# OBJETIVOS

- Diseñar e implementar arquitecturas JAVA.

100%  
ONLINE

# ÍNDICE

## 1. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.


- 1.1. Introducción a la Programación Orientada a Objetos.
- 1.2. Clases.
- 1.3. Creación de una clase.
- 1.4. Objetos.
- 1.5. Ejemplo Práctico con Objetos. 1.6. Ejemplo Práctico con Objetos II.
- 1.7. Interacción entre los elementos.
- 1.8. Ejemplo Interacción entre elementos.
- 1.10. Interfaces II.
- 1.11. Peculiaridades de Java.


## 2. APLICACIONES WEB CON JAVA.

- 2.1. Introducción, objetivos y software recomendado.
- 2.2. Programación web con JAVA. Introducción a JSP.
- 2.3. Programación web con JAVA. Trabajo con Servlets.
- 2.4. Programación web con JAVA. Seguridad en JSP.
- 2.5. Programación web con JAVA. Introducción a Enterprise Java Beans.
- 2.6. Programación web con JAVA. Introducción al patrón MVC.
- 2.7. Programación web con PHP. Introducción a PHP.
- 2.8. Programación web con PHP. Mantenimiento de Estado.
- 2.9. Programación web con PHP. Servicios Web.
- 2.10. Programación web con PHP. Herramientas adicionales
- 2.11. Configuración del Servidor. Configuración del Servidor Resin.
- 2.12. Configuración del Servidor. Instalación de Java Bridge.

## 3. JAVA STRUTS 2.0 AVANZADO.

- 3.1. Introducción a Struts 2.

- 
- 3.2. Patrón MVC y Beneficios.
  - 3.3. Introducción a las Acciones.
  - 3.4. Controlador con Servlet (Crear Vista.
  - 3.5. Controlador con Servlet (Crear Acción.
  - 3.6. Controlador con Servlet (Crear Servlet.
  - 3.7. Controlador con Filtro (Crear FilterDispatcher.
  - 3.8. Fichero Struts.xml.
  - 3.9. Añadir Librerías Struts y crear Vista.
  - 3.10. Crear Acción y fichero Struts.xml.
  - 3.11. Añadir Resultado a la Acción.
  - 3.12. Clase ActionSupport.
  - 3.13. Creación de la Acción con ActionSupport.
  - 3.14. Implementación de Interfaces de Contexto.
  - 3.15. Resultados de las Acciones
  - 3.16. Cambiar resultados de las acciones
  - 3.17. Struts Tags.
  - 3.18. Object Graph Navigation Language (OGNL).
  - 3.19. Crear Formulario con Form Tags.
  - 3.20. Crear Acciones.
  - 3.21. Acceder a la Pila de Valores.
  - 3.22. Creación de Acciones para Form Tags.
  - 3.23. Atributos List, ListKey y ListValue.
  - 3.24. Generic Tags.
  - 3.25. Crear Acción para Listado.
  - 3.26. Utilizar Generic Tags.
  - 3.27. Programar Ordenación.
  - 3.28. Validación de Entrada.
  - 3.29. Crear el formulario.
  - 3.30. Crear primeras validaciones.
  - 3.31. Tipos de validación.
  - 3.32. Etiquetas Set y Push.
  - 3.33. Validación Personalizada.
  - 3.34. Añadir lógica de validación.
  - 3.35. Interceptores y Conversión de tipos.
  - 3.36. Crear el formulario.
  - 3.37. Crear conversor personalizado.
  - 3.38. Interceptores ModelDriven y Prepare.
  - 3.39. Implementación de ModelDriven.
  - 3.40. Implementación de Prepare - Acción.
  - 3.41. Implementación de Prepare - Struts.xml.

- 
- 
- 3.42. Autorización y Autenciación.
  - 3.43. Roles y Usuarios.
  - 3.44. Restringir Acceso.
  - 3.45. Definir autenticación.
  - 3.46. Autenticación por formularios.
  - 3.47. Mensajes e Internacionalización.
  - 3.48. Crear el formulario.
  - 3.49. Añadir mensajes e internacionalización.
  - 3.50. Capa de Persistencia.
  - 3.51. Preparar enlace a datos.
  - 3.52. Implementación de la capa de persistencia.
  - 3.53. Implementación del patrón DAO.
  - 3.54. Subida/Descarga de Ficheros.
  - 3.55. Subida de Ficheros.
  - 3.56. Subida múltiple de Ficheros.
  - 3.57. Descarga de ficheros.
  - 3.58. Medidores de progreso.
  - 3.59. Añadir medidor a un proceso.
  - 3.60. AJAX
  - 3.61. Formulario con AJAX.
  - 3.62. Formulario con AJAX 2.
  - 3.63. Freemarker, Velocity y Profiling.
  - 3.64. Integración con Spring e Hibernate.
  - 3.65. Migración desde versiones anteriores.

#### **4. SPRING MVC.**

- 4.1. Introducción a Spring.
- 4.2. Spring MVC.
- 4.3. Acceso a Datos
- 4.4. Programación Orientada a Aspectos (AOP).
- 4.5. Gestión de Transacciones.
- 4.6. Spring Web Services.
- 4.7. Spring Security.
- 4.8. Spring Test.
- 4.9. Capacidades específicas.

#### **5. HIBERNATE.**

- 5.1. Introducción a Hibernate.
- 5.2. Hibernate.
- 5.3. Clases Mapeadas.
- 5.4. Consultas contra la base de datos.
- 5.5. Mapeo de Asociaciones.
- 5.6. Mapeo de Herencia.
- 5.7. Trabajo con Objetos.
- 5.8. Optimización.