

```
strict";function b(b){return this...
on(b){this.element=a(b)};c.VERSION="3.3.7",c.TRANSITION_DURA
ta("target");if(d||(d=b.attr("href"),d=d&&d.replace(/.*(?=#[
e.bs.tab",{relatedTarget:b[0]}),g=a.Event("show.bs.tab",{rela
h=a(d);this.activate(b.closest("li"),c),this.activate(h,h.pa
s.tab",relatedTarget:e[0]}))}}},c.prototype.activate=functi
class("active").end().find('[data-toggle="tab"]').attr("aria-
[0].offsetWidth,b.addClass("in"):h.removeClass("fade"),b.pa
="tab"]').attr("aria-expanded",!0),e&&c()}var g=d.find("> .a
de").length);g.length&&h?g.one("bsTransitionEnd" f).emulateT
tab=b,a.fn.tab.Constructor.prototype.activate=function()
on("click.bs.tab.data-api",[data-toggle="tab"] e).on("clie
(b){return this.activate(e)};
ar c=function(b,d){this.options=a.extend({},c.DEFAULTS,d),t
Position,this)).on("click.bs.tab.data-api",a.proxy(this.c
t=null,this.checkPosition());c.VERSION="3.3.7",c.RESET="af
,d){var e=this.$target.scrollTop(),f=this.$element.offset(
ed)return null!=c?!(e+this.unpin<=f.top)&&"bottom":!(e+g<=a
!=d&&i+j>=a-d&&"bottom"},c.prototype.getPinnedOffset=funct
fix");var a=this.$target.scrollTop(),b=this.$element.offset
on(){setTimeout(a.proxy(this.checkPosition,this),1)}
ptions.offset,e=d.top,f=d.bottom
s.$element)) "c
```

# LECT090PO PROGRAMACIÓN PÁGINAS WEB JAVASCRIPT Y ASP.NET 3.5

INNOVACIÓN DIGITAL

80 HORAS



# OBJETIVOS

- Desarrollar aplicaciones web respaldadas por bases de datos.

100%  
ONLINE

## ÍNDICE

### 1. PROGRAMACIÓN CLIENTE

- 1.1. Programación cliente (JavaScript)
- 1.2. Programación de páginas web
- 1.3. Introducción a JavaScript
- 1.4. Fundamentos de programación
- 1.5. Objetos y Arrays en JavaScript
- 1.6. Los objetos location e history
- 1.7. El objeto document
- 1.8. El objeto form
- 1.9. Otros objetos
- 1.10. Modelo de Objetos del Documento ( DOM)
- 1.11. Manipulación del DOM
- 1.12. Buenas prácticas

### 2. PROGRAMACIÓN SERVIDOR

- 2.1. Programación servidor: ASP .NET 3.5
- 2.2. Internet Information Services
- 2.3. Introducción a ASP .NET
- 2.4. Formularios web
- 2.5. Trabajar con texto
- 2.6. Controles de servidor
- 2.7. Controles de validación
- 2.8. Efectuar la validación
- 2.9. Estado de la vista (ViewState)
- 2.10. Objetos Response y Request
- 2.11. Trabajar con cookies
- 2.12. El objeto Session



2.13. El objeto Application

2.14. Acceso a archivos

### **3. BASE DE DATOS**

3.1. Acceso a bases de datos

3.2. Crear la base de datos

3.3. Asegurar la aplicación

3.4. Autenticación mediante formularios y SSL

3.5. Enlace de datos

3.6. El control GridView

3.7. La caché de ASP .NET

3.8. El proceso de compra