

```
void executeLoad(long timeout, int usersCount) {  
    ShowDebugInfo(timeout);  
    ad.setPages(URL, parsingTimeout);  
    ad.setTimeout(timeout);  
    List<Load> threads = new ArrayList<>();  
    for (int i = 0; i < usersCount; i++) {  
        threads.add(new Load(this.URL));  
    }  
    Logger.info(s: usersCount + " threads are created");  
    for (Load thread : threads) {  
        thread.start();  
    }  
    Logger.info(s: "All threads are started");  
    ProgressInfo(timeout);  
    System.out.print(".....DONE\nProcessing with data...\n");  
}  
  
void executeAvailability(long timeout, int usersCount) {  
    ...  
}  
  
void executeSimulation(...)
```

IFCD068PO PROGRAMACIÓN EN ASP.NET

INNOVACIÓN DIGITAL

40 HORAS



OBJETIVOS

- Conocer los avances en programación y diseño web a través de las aportaciones de lenguajes como HTML, PHP y DHTML. Ser capaz de crear una página básica a través de varios lenguajes de programación y conocer el funcionamiento del servidor local de páginas web.

100%
ONLINE

ÍNDICE


1. INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB Y REQUISITOS DE ASP.NET.


- 1.1. Introducción.
 - 1.2. ASP.Net 4.5.
 - 1.3. Java (JSP, Servlets).
 - 1.4. PHP.
 - 1.5. DHTML.
 - 1.6. Requisitos del ASP.NET (.NET Framework).
 - 1.7. CLS y CTS.
 - 1.8. IL (MSIL).
- Ejercicio 1.
Evaluación 1.

2. CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS.

- 2.1. Objetos.
 - 2.2. Encapsulación y abstracción.
 - 2.3. Mensajes, clases y herencia.
 - 2.4. Métodos.
 - 2.5. Polimorfismo.
 - 2.6. Sobrecarga.
 - 2.7. Modelos de objetos.
 - 2.8. Relaciones entre clases.
 - 2.9. Ventajas e inconvenientes de la POO.
- Ejercicio 2.
Evaluación 2.

3. CREANDO UNA PÁGINA BÁSICA.

-
- 
- 3.1. Comentando el ejemplo.
 - 3.2. Sintaxis de C#.
 - 3.3. Declaración de variables.
 - 3.4. Sentencias condicionales.
 - 3.5. Bucles.
 - 3.6. Operadores.
 - 3.7. Manejadores de eventos.
 - 3.8. Tratamiento de errores.
 - 3.9. Definición e instanciación de clases.
 - 3.9.1. Definición de clases.
 - 3.9.2. Instanciación de clases.
 - 3.10. Modificadores.
 - Simulación 1.
 - 3.11. Especial mención al uso de VBScript y JScript.
 - 3.11.1. Crear una página ASP.
 - 3.11.2. Agregar secuencias de comandos del servidor.
 - 3.11.3. Combinar HTML y comandos de secuencias de comandos.
 - 3.11.4. Utilizar directivas ASP.
 - 3.11.5. Espacio en blanco en las secuencias de comandos.
 - 3.11.6. Utilizar variables y constantes.
 - 3.11.7. Alcance de las variables.
 - 3.11.8. Asignar a las variables alcance de sesión o de aplicación.
 - 3.11.9. Alcance de sesión.
 - 3.11.10. Alcance de aplicación.
 - 3.11.11. Utilizar constantes.
 - 3.11.12. Interactuar con secuencias de comandos del cliente.
 - 3.11.13. Escribir procedimientos.
 - 3.11.14. Definir procedimientos.
 - 3.11.15. Llamar a procedimientos.
 - 3.11.16. Procesar los datos del usuario.
 - 3.11.17. Procesar datos de formularios con ASP.
 - 3.11.18. Obtener datos de los formularios.
 - 3.11.19. Colección Form.
 - 3.11.20. Validar los datos de los formularios.
 - 3.11.21. Acceso al origen de datos.
 - 3.11.22. Crear una cadena de conexión.
 - 3.11.23. Conectarse al origen de datos.
 - 3.11.24. Ejecutar consultas SQL con el objeto Connection.

-
- 
- 3.11.25. Utilizar el objeto Recordset para manipular los resultados.
 - 3.11.26. Combinar formularios HTML y el acceso a base de datos.
 - 3.11.27. Transferencia entre archivos .ASP.
 - 3.11.28. Enviar contenido al explorador.
 - 3.11.29. Secuencias de comandos sencillas.
 - 3.11.30. Variables Introducción.
 - 3.11.31. El código.
 - 3.11.32. Observaciones.
 - 3.11.33. Bucles Introducción.
 - 3.11.34. Operaciones condicionales-Introducción.
 - 3.11.35. Los bucles: If..., Then, selec, case,...
 - 3.11.36. Funciones y procedimientos.
 - 3.11.37. Datos introducidos por el usuario en un formulario con POST.
 - 3.11.38. Formularios con método POST.
 - 3.11.39. Llenar los campos.
 - 3.11.40. Conectividad con bases de datos.
 - 3.11.41. Una consulta sencilla.
 - 3.11.42. Agregar o eliminar registros.
 - 3.11.43. Actualizar registros.
 - 3.11.44. MapPath.

Visual Studio: Primer ejemplo. Creación de un Servicio Web con Visual Basic.
Proveedor.

Simulación 2.

Ejercicio 3.

Evaluación 3.

4. CONCEPTOS DE WEB FORMS.

- 4.1. La clase page.
- 4.2. Eventos.
- 4.3. Propiedades.
- 4.4. Métodos.
- 4.5. Web Forms.
- 4.6. Introducción a los controles de servidor de ASP.NET.
- 4.7. Introducción a los controles HTML y ejemplos.
 - 4.7.1. Controles HTML.
 - 4.7.2. Ejemplos con controles HTML.
- 4.8. Introducción a los controles Web.
 - 4.8.1. Controles Web.

-
- 4.8.2. Ejemplos de controles Web
 - 4.9. Los controles dataList y datagrid.
 - 4.9.1. DataList.
 - 4.9.2. El control DataGrid.
 - 4.10. Directivas de páginas (@page, @import, @implements y @assembly).
 - 4.10.1. Introducción
 - 4.10.2. @page.
 - 4.10.3. @import.
 - 4.10.4. @implements.
 - 4.10.5. @ assembly.
 - Visual Studio. Ejemplo: Otros proveedores o un cliente.
 - Visual Studio. Segundo Ejemplo.
 - Simulación 3.
 - Ejercicio 4.
 - Evaluación 4.

5. CONFIGURACIÓN DE IIS.

- 5.1. Introducción.
- 5.2. Herramienta de administración de servicios de Internet.
- 5.3. Configuración de IIS.
 - 5.3.1. Introducción.
 - 5.3.2. Configuración avanzada.
 - 5.3.3. Documentos predeterminados.
 - 5.3.4. Límites.
- 5.4. La aplicación Web.
- 5.5. Eventos del servidor.
- 5.6. Gestión del estado de la aplicación ASP.NET.
- 5.7. Ficheros de configuración.
 - 5.7.1. Introducción.
 - 5.7.2. Formato de los ficheros de configuración.
- 5.8. Configuración general.
- 5.9. Configuración de la página.
- 5.10. Configuración de la sesión.
- 5.11. Módulos y manejadores http.
- 5.12. Seguridad en ASP.NET.
 - 5.12.1. Introducción.
 - 5.12.2. Autenticación y autorización.
 - 5.12.3. Autenticación basada en formularios.
 - 5.12.4. Autorización de usuarios.
- Simulación 4.
- Ejercicio 5.
- Evaluación 5.
- Evaluación fina