



IFCT030PO CREACIÓN, PROGRAMACIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB

INNOVACIÓN DIGITAL
60 HORAS



OBJETIVOS

- Crear y programar páginas WEB.

100%
ONLINE

ÍNDICE

1. ELEMENTOS BÁSICOS DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB.


- 1.1. Configuración y estructura básica de una página web.
- 1.2. Contenidos.
- 1.3. Medias.
- 1.4. Diseño gráfico.
- 1.5. Titulares de diseño Arquitectura de la información.
- 1.6. El árbol de contenidos.
- 1.7. Niveles y capas de navegación.
- 1.8. Mecanismos de interacción on line.
- 1.9. Bases de datos asociadas a la generación de webs.
- 1.10. Formularios y otros mecanismos de registro de datos.
- 1.11. Acceso restringido. Cortafuegos.
- 1.12. Actualización y mantenimiento de páginas web.

2. PRINCIPALES TIPOLOGÍAS DE WEBS.

- 2.1. Portales. Corporativas. Oficiales. Comerciales. Weblogs.
- 2.2. Relación con arquitectura informacionales.

3. CONOCIMIENTO SOBRE HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS.

- 3.1. FrontPage: Programa creado por Microsoft para la creación de páginas y sitios web básicos.
- 3.2. HTML: Lenguaje específico para la creación y diseño de páginas web para Internet.
- 3.3. Photoshop: Programa para el tratamiento digital de fotografías. Image ready: Programa asociado a Photoshop, para crear gif`s animados.
- 3.4. Dreamweaver: Programa para gestionar sitios web en Internet.



3.5. Fireworks: Programa para generar gráficos para la web. Flash: Programa que permite diseñar páginas interactivas para Internet.

3.6. Action script: Complementario a Flash, se trata de una herramienta de programación.

4. LENGUAJE DE DESCRIPCIÓN DE DOCUMENTOS HTML.

4.1. Editores HTML.

4.2. Conversores a HTML.

4.3. Hojas de estilo. Inclusiones por parte del servidor.

4.4. Formularios por correo electrónico.

4.5. Mapas cliente.

5. PROGRAMACIÓN DE PÁGINAS WEB EN JAVASCRIPT.

5.1. Introducción a los lenguajes orientados a objetos.

5.2. JavaScript dentro de ficheros HTML.

5.3. Funciones de respuesta a eventos. HTML dinámico.

6. USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD.